

# KENWOOD

HiFi '93

## DPC-531

PRODUKTINFORMATION

1 Bit  
D/A Konverter

Sound Processor

LCD-Display

### Portable-CD-Spieler DPC-531



Unverbindliche Preisempfehlung: DM 399,- (lieferbar ab 04/93)

Tragbare CD-Spieler erfreuen sich auf Grund vielfältiger Einsatzmöglichkeiten, immer größerer Beliebtheit. Mit dem DPC531 bringt Kenwood einen weiteren „CD-Porti“ für alle Fälle.

Er vereint hochwertige Technik mit umfangreicher Ausstattung. So verfügt der DPC-531 beispielsweise über moderne 1 Bit Wandlertechnik, Digitalfilter mit 8-fach Oversampling und eine spezielle Schaltung zum Ausgleich von Erschütterungen (Anti-Schock-Circuit).

Für einfache Bedienung sorgen die übersichtlich angeordneten Bedientasten und das informative LCD-Display. Als weitere Ausstattungsmerkmale bietet der DPC-531:

**AI-Timer:** Hinter dieser Bezeichnung verbergen sich drei Modi:

die Alarmfunktion, die nach einer vorher eingegebenen Zeitspanne die Lautstärke erhöht, die Sleepfunktion, die das Gerät nach einer bestimmten Zeit abschaltet, und der CD-Timer, der alle Titel zeitverkürzt in einer gewünschten Gesamtspielzeit unterbringt.

**AI-Automatik:** Diese Funktion analysiert die Dynamik der CD und wählt eine passende Frequenzkurve. Das Resultat ist ein sauberes, natürlich ausgewogenes Klangbild. Selbstverständlich lassen sich die drei voreingestellten Kurven (ROCK, POPS und FUSION) auch manuell umschalten.

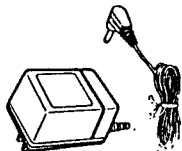
**LIVE:** Hören Sie Ihre Lieblingsmusik mit der typischen Akustik eines Konzertsaals.

#### Beipack:

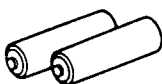
Mikro-Kopfhörer  
mit Kabelfernbedienung:  
(W01-0821-05)



Netzteil:  
(W09-0696-15)



Akkus: (AA) x 2  
(W09-0697-05)



Verbindungskabel:  
(E30-2687-05)



#### Technische Daten:

Quantisierung	1-Bit
Frequenzgang	20 Hz – 20 kHz (+/- 1 dB)
Geräuschspannungsabstand	> 100 dB
Gesamtklirrfaktor	0,015 % (1 kHz)
Kanaltrennung	> 60 dB
Gleichlaufschwankungen	unter Meßbarkeitsgrenze
Analogausgang regelbar	0 – 0,8 V
Kopfhörerausgang	7 mW an 16 Ohm
Abmessungen (B x H x T)	128 x 28 x 148 mm
Gewicht	300 g